**C# OO - verslag codereview**

**==========================**

Naam reviewer: Ruben Van der Kelen

Datum review: 23 december 2019

**Beoordeelde code**

**----------------**

Auteur: Jonathan De Mangelaere

Titel: Financemanager

Datum code: 12 december 2019

**Programmeerstijl**

**----------------**

<

Volgt de code de huisregels (minstens voor volgende aspecten):

**- naamgeving variabelen (conventies & zinvolle namen)**

Over het algemeen is dit in orde. Er zijn wel enkele “foutjes”. In de klasse “PasswordGenerator” moet staat de constante string “valid” niet in PascalCase en in klassen “Loggerclass” en “Mailerclass” is de benaming voor de aangemaakte objecten non-descriptief.

**- naamgeving methodes (conventies & zinvolle namen)**

Er zijn meerdere overtredingen aanwezig op de conventie o.a.: “sendMail” uit de “Mailerclass”, “isAdmin” & alle methoden beginde met “btn…” uit de Dashboard klasse, “addToList” & “priceCalculator” & “determineBtw” & “addBtw” & hier ook alle methoden beginde met “btn…” staan niet in PascalCase.

Uit de benaming is steeds duidelijk wat de methode doet of zou moeten doen.

**- layout (gebruik accolades en inspringen)**

Overal in orde (consistentie in gebruikte stijl).

**- geen publieke velden (properties waar nodig)**

Overal in orde.

**- korte methodes (< 25 lijnen), 'single responisbility rule'**

Methode “sendMail” uit de “MailerClass” is 30 lijnen maar kan hier makkelijk opgelost worden door spaties of commentaar weg te doen. Er moeten hier echter nog (volgens de commentaar) dingen bijkomen 🡪 mag opgesplits worden in verschillende methodes. Voor de rest is alles in orde.

>

**Structuur**

**---------**

Het geheel is goed opgesplitst, maar de samenhang ervan lijkt mij wat onduidelijk. Er wordt niet echt een class library gebruikt.

**Userinterface**

**-------------**

Ik kan de ui niet uitesten doordat ik het wachtwoord nergens kan vinden, de knop wachtwoord vergeten doet het programma vastlopen.

**Analyse methode1 & methode 2**

**----------------------------**

methode 1: klasse= Mailerclass, methode = sendMail

commentaar: Deze methode neemt 3 parameters: 1) to, naar wie de mail verzonden zal worden; 2) subject, het onderwerp van de mail; 3) message, de inhoudstext van de mail.

Er wordt dan een object van de MailMessage klass aangemaakt, deze kan via een Simple Mail Transfer Protocol verzonden worden (STMP) er word dan ook een object van de klasse StmpClient aangemaakt. De variabelen van deze MailMessage worden dan 1 voor 1 geset. Het zou gemakkelijker geweest zijn om dit bij het aanmaken van het object te laten gebeuren. De parameters van de StmpServer worden daarna geset en de mail word verstuurd.

In een logfile wordt bijgehouden of de mail verstuurd is en naar wie via een file die alle strings bijhoud.

Exception handeling is hier ook aanwezig, binnen de klasse zelfs maar deze zou beter op een andere plaats zitten.

methode 2: klasse= Dashboard, methode = isAdmin

commentaar: De methode kijkt eerst of de naam van de gebruik Admin is en als dit zo is dan worden er bepaalde opties zichtbaar gemaakt. Deze informatie wordt ook weggeschreven naar bepaalde logfiles. Deze klasse is redelijk eenvoudig maar misschien niet zo veilig.